

BSTInorderIterator.java

```
1 /**
2  *
3  */
4 package dataStructures;
5
6 /**
7  * @author Ricardo Gaspar Nr. 35277
8  * @author Hugo António Nr. 34334 Turno P2 Docente Vasco Amaral
9  */
10 public class BSTInorderIterator<K extends Comparable<K>, V>
11     implements
12         Iterator<Entry<K, V>> {
13     /**
14      *
15      */
16     private static final long serialVersionUID = 1L;
17     protected BSTNode<K, V> root;
18     protected Stack<BSTNode<K, V>> path;
19
20     /**
21      *
22      */
23     public BSTInorderIterator(BSTNode<K, V> root) {
24
25         this.root = root;
26         rewind();
27     }
28
29     @Override
30     public boolean hasNext() {
31
32         return (!path.isEmpty());
33     }
34
35     @Override
36     public Entry<K, V> next() throws NoSuchElementException {
37
38         if (!hasNext())
39             throw new NoSuchElementException();
40
41         BSTNode<K, V> node = path.pop();
42         Entry<K, V> entryToReturn = node.getEntry();
```

BSTInorderIterator.java

```

43      // Se tem filho direito, achar o mínimo desse filho e
    empilhar
44      if (node.getRight() != null)
45          minNode(node.getRight());
46
47      return entryToReturn;
48  }
49
50  @Override
51  public void rewind() {
52
53      path = new StackInList<BSTNode<K, V>>();
54      minNode(root);
55  }
56
57  /**
58   * Realiza o percurso até ao nó cuja chave tem o valor mínimo.
    Empilha os
59   * nós por onde vai passando até chegar ao fim.
60   *
61   * @param node
62   *      Nó de partida.
63   * @return Nó cujo valor da chave é mínimo.
64   */
65  private void minNode(BSTNode<K, V> node) {
66
67      while (node != null) {
68          path.push(node);
69          node = node.getLeft();
70      }
71  }
72 }
73

```