# Teoria da Computação Aula Teórica 17:

Linguagens não regulares.

#### António Ravara

Departamento de Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia, Universidade Nova de Lisboa

13 de Maio de 2019

## Como determinar se uma linguagem é regular?

- Como saber se dada linguagem, apresentada sem se recorrer a uma expressão regular (i.e., informalmente – em língua natural – ou como um conjunto), é ou não regular?
- Se não se conseguir definir directamente uma expressão regular, pode-se usar as propriedades das linguagens regulares: São fechadas para as operações de concatenação, união, intersecção, diferença (entre duas), fecho de Kleene (entre outras).

## Considerem-se os naturais em representação decimal

É regular a linguagem  $\{n \in \mathbb{N}_0 \mid n\%2 = 0 \lor n\%3 = 0\}$ ?

# É regular a linguagem $\{n \in \mathbb{N}_0 \mid n\%2 = 0 \lor n\%3 = 0\}$ ?

Seja  $\Sigma \stackrel{\text{def}}{=} \{0, 1, \dots, 9\}$ . Um natural é uma sequência de algarismos.

Considerando que se omitem sempre zeros à esquerda, a seguinte expressão regular define a linguagem dos naturais:

$$\textit{N} \stackrel{def}{=} 0 + \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \Sigma^*$$

Os divisiveis por 2 (os pares) são as sequências de algarismos que terminam num algarismo par:

$$P \stackrel{\text{def}}{=} \Sigma^* \{0, 2, 4, 6, 8\}$$

- Para retirar os zeros à esquerda, podemos definir a linguagem  $\mathcal{L}_1 \stackrel{\text{def}}{=} \mathcal{L}(N) \cap \mathcal{L}(P)$  que é regular porque é a intersecção de linguagens regulares.
- Como um natural é divisivel por 3 se e só se a soma dos seus algarismo é divisível por 3, define-se um AFD que aceita sequencias de algarismos cuja soma é divisivel por 3. Seja L<sub>2</sub> a linguagem desse AFD.

A linguagem é  $\mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2$ , que é regular por  $\mathcal{L}_1$  e  $\mathcal{L}_2$  o serem.

## Todas as linguagens são regulares?

- Uma linguagem é regular se for denotada por uma expressão regular.
- Uma linguagem é regular se for obtida por operações de fecho sobre linguagens regulares
- ▶ Pelo Teorema de Kleene, se houver um AFD que reconhece uma dada linguagem, então ela é regular.

#### Teorema de Kleene

Uma linguagem é regular se, e só se, existe um AFD que a reconhece.

## Todas as linguagens são regulares?

- Como saber se dada linguagem é regular, quando não se conseguem aplicar os métodos referidos?
- O contra-recíproco do Teorema de Kleene é também útil:

# Uma linguagem não é regular se, e só se, não existe um AFD que a reconhece

- Para mostrar que dada linguagem é regular basta encontrar um autómato finito (AFN ou AFD) que a reconheça.
- Mas para mostrar que dada linguagem NÃO é regular tem que se provar que NÃO EXISTE NENHUM autómato finito (AFN ou AFD) que a reconheça.

Quando não se consegue definir um autómato finito (AFN ou AFD) que reconheça a linguagem, como ter a certeza se existe ou não um autómato que a reconhece?

## As seguintes linguagens são regulares?

- Conjunto das expressões aritméticas com o mesmo número de parêntesis esquerdos e direitos.
- ► Conjunto das palavras sobre o alfabeto  $\{a, b\}$  que:
  - têm duas vezes mais as que bs;
  - têm um ou mais as seguidos do mesmo número de bs. {ab, aabb, aaabbb,...}

Para verificar se são regulares tem que se determinar se existe ou não um autómato finito que a reconheça.

### Como proceder?

Quando não se consegue fazer o autómato e/ou se desconfia que não existe, tenta-se fazer uma PROVA POR ABSURDO.

## A linguagem $\{a^k b^k \mid k \in \mathbb{N}\}$ é regular?

### Procura-se construir o AFD (chame-se-lhe *D*):

- ▶ Seja S um conjunto de estados tal que  $\#S = n \in \mathbb{N}_0$  (tem que se fixar um n).
- Para que D reconheça a linguagem dada, a palavra  $a^nb^n$  tem que ser aceite por D.
- Tem que existir um "caminho" (uma sequência) de estados que permite "executar" a palavra (a partir do estado inicial e até a um estado final).
- Assume-se que  $s_1 s_2 \dots s_{2n+1}$ , sendo  $s_1$  o estado inicial e  $s_{2n+1}$  um estado final, é um caminho associado à execução de  $a^n b^n$ .
- ▶ Logo,  $s_1 s_2 \dots s_{n+1}$  é o caminho para executa  $a^n$ .
- ▶ Como D tem apenas n estados, na sequência  $s_1s_2 \ldots s_{n+1}$  há (pelo menos) um estado que ocorre duas vezes.
  - Considere-se então  $1 \le i < j \le n+1$  tal que  $s_i = s_j$ ;
  - O caminho para executar  $a^n$  é então  $s_1 \dots s_j \dots s_{j+1}$ .

## A linguagem $\{a^kb^k\mid k\in\mathbb{N}\}$ é regular?

Assume-se que  $s_1 s_2 \dots s_{2n+1}$  é o caminho para executar  $a^n b^n$ , sendo que existem i e j com  $1 \le i < j \le n+1$  tal que  $s_i = s_j$ .

- Para executar a palavra  $a^{n+j-i}$  basta então tomar o caminho  $s_1 \dots s_i \dots s_j s_{i+1} \dots s_j \dots s_{n+1}$ .
- Então  $s_1 ldots s_i ldots s_j ldots s_{i+1} ldots s_j ldots s_{n+1} ldots s_{n+2} ldots s_{2n+1}$  é o caminho para executar  $a^{n+j-i}b^n$ , que não pertence à linguagem porque tem um número de as diferente do de bs!
- ▶ Como  $s_1$  o estado incial e  $s_{2n+1}$  um estado final, a palavra  $a^{n+j-i}b^n$  é aceite pelo autómato.

Mostrou-se que qualquer AFD que aceita palavras da forma  $a^k b^k$  com  $k \in \mathbb{N}$ , também aceita palavras da forma  $a^k b^l$  com  $k \in \mathbb{N} \land l \in \mathbb{N} \land k \neq l$ .

#### Conclusão

Como é impossível construir um AFD que aceite exactamente a linguagem  $\{a^kb^k\mid k\in\mathbb{N}\}$ , esta não é regular.

## Lema da bombagem para linguagens regulares

#### Intuição

Notem-se as seguintes propriedades das linguagens regulares:

- ➤ Se a linguagem é infinita, o AFD que a reconhece tem ciclos e a expressão regular que a denota tem o operador estrela.
- ▶ Para determinar se dada palavra pertence a uma linguagem usa-se uma quantidade limitada e fixa à partida de memória, que depende na linguagem, não da palavra.

Enuncia-se rigorosamente a ideia com o Lema da bombagem para linguagens regulares.

## Lema da bombagem para linguagens regulares

Se a linguagem  $\mathcal{L}$  é regular, então existe  $n \in \mathbb{N}$  tal que qualquer palavra  $w \in \mathcal{L}$  que tenha pelo menos n símbolos pode ser re-escrita como w = xyzcom:

- 1.  $y \neq \epsilon$ ;
- 2. xy tem no máximo n símbolos;
- 3.  $xy^iz \in \mathcal{L}$ , para cada  $i \geq 0$ .

#### Esboco da prova

Como  $\mathcal{L}$  é regular existe um AFD D que a reconhece. Considere-se que Dtem n estados e tome-se uma palavra  $w \in \mathcal{L}(D)$  que tenha pelo menos n símbolos ( $w = w_1 \dots w_n$ ). O caminho para aceitar w tem pelo menos n+1 estados, logo pelo menos um estado repete-se: existem i e j com  $1 \le i < j \le n+1$  tal que  $s_i = s_i$ .

Tome-se  $y = w_i \dots w_i$  (palavra que "leva" de  $s_i$  a  $s_i$ , que são o mesmo estado): (i)  $y \neq \epsilon$  porque i < j; (ii) xy tem no máximo n símbolos, porque  $j \leq n+1$ ; (iii) y pode ser repetida zero ou mais vezes e  $xy^iz \in \mathcal{L}(D)$ , pois

10 / 12

## Aplicação do Lema da bombagem para linguagens regulares

Pode-se usar o lema para fazer um jogo entre dois participantes: um tenta mostrar que dada linguagem é regular e o outro que a linguagem não o é.

- 1. Um dos jogadores fixa  $\mathcal{L}$  e n;
- 2. o oponente escolhe  $w \in \mathcal{L}$  com pelo menos n+1 símbolos;
- 3. o primeiro propôe x, y, z tal que w = xyz;
- 4. se o segundo encontra i tal que  $xy^iz \notin \mathcal{L}$ , ganha; senão perde.

## Exemplo: $\mathcal{L} \stackrel{\mathsf{def}}{=} \{ a^k b^k \mid k \in \mathbb{N} \}$ não é regular

Assumem-se dois jogadores  $P_1$  e  $P_2$ ; o primeiro tenta mostrar que a linguagem é regular.

- 1.  $P_1$  fixa n > 0 e  $P_2$  escolhe  $a^n b^n$  com 2n símbolos.
- 2.  $P_1$  define  $x = a^k, y = a^j, z = b^n \text{ com } k + j = n \text{ e } j > 0$ .
- 3.  $P_2$  mostra que se a linguagem é regular então  $xy^2z\in\mathcal{L}$ , que é uma palavra com mais as que bs.

Note-se que mesmo que  $P_1$  escolha k + j < n,  $P_1$  perde...

## Aplicação do Lema da bombagem para linguagens regulares

## Exemplo: $\mathcal{L} \stackrel{\text{def}}{=} \{a^k \mid k \text{ primo}\}$ não é regular

- 1.  $P_1$  fixa n > 0 e  $P_2$  escolhe  $a^m$  com m > n símbolos.
- 2.  $P_1$  define  $x = a^p$ ,  $y = a^q$ ,  $z = a^r$ , com  $p, r \ge 0$ , q > 0 e m = p + q + r primo.
- 3.  $P_2$  mostra que se a linguagem é regular então  $xy^nz \in \mathcal{L}$ ; mas p+nq+r tem que ser primo, para qualquer n; escolhendo  $n=p+2q+r+2\geq 4$ , obtém-se

$$p + nq + r = p + (p + 2q + r + 2)q + r$$

$$= p + pq + 2qq + rq + 2q + r$$

$$= p + pq + 2qq + 2q + rq + r$$

$$= (q + 1)(p + 2q + r)$$

logo, p+nq+r foi factorizado em dois naturais, q+1>1 e 1< p+2q+r < n (nois q>0) nelo que não node ser nrimol António Ravara (DI/FCT/UNL) Teoria da Computação 13 de Maio de 2019